

Robootika tööleht

7. klass

Teema: geomeetrilised kujundid (lõik, ruut, ring)

Lõiming: informaatika, matemaatika, loodusõpetus

Eesmärk: Programmeerida robot sõitma harjutusväljakul täpselt etteantud trajektoori.

Vahendid: Sülearvuti, EV3 baasrobot või selle analoog, harjutusväljak, harjutusmatt.

Tarkvara: Lego Mindstorms Education tarkvara.

Töökäik

1. Luua arvuti ja roboti vahel *Bluetooth* ühendus
2. Programmeerida robot sõitma sirgjooneliselt etteantud pikkusega lõiku ja seejärel peatuma.
3. Programmeerida robot sõitma etteantud külgede pikkusega ruutu ja seejärel peatuma alguspunktis.
4. Programmeerida robot sõitma etteantud raadiusega ringi ja seejärel peatuma alguspunktis.

Programminäidised

